Keyboard game

1. Container in een container met in het midden (boven de uitleg) en daaronder in het midden een start button
2. Dan gaat er een teller lopen (3-2-1) en dan eerste letter.
3. 3 tellen om de corresponderende knop te vinden (teller staat rechtsboven) (in het midden boven welk level je bent (1 tot 4) (linksboven hoe ver je bent van totaal (30 in totaal).
4. Dan aan het eind een score geven.